Retroperspektive – Tower Defense

Tower Defense Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Tower Defense

Was gut geklappt hat:

Wir sind mit unserer Projektplannung gut vorangekommen. Wir haben unser Projekt gut gliederkönnen und die Aufgaben gut verteilen können. Wir sind gut mit der Planung des Content Teil unseres Spiels weitergekommen.

Was hat nicht gut geklappt:

Nicht alle haben ihre Aufträge rechtzeitig fertig bekommen. In Zukunft wollen wir regelmäßig uns treffen um über den Fortschritt von einander zu reden und auch demensprechend den Projektablauf aufgrund der gewonnen Informationen zu planen.